

Hallo liebe Teams,

im Folgenden erhaltet ihr genaue Informationen zum Ablauf des Zwischenwettbewerbes in Erfurt. Bitte lest sie euch gut durch. Wir Organisatoren werden uns für die Durchführung des Zwischenwettbewerbs auf diese berufen und setzen auch eure Kenntnisnahme davon voraus.

## Jugendherberge

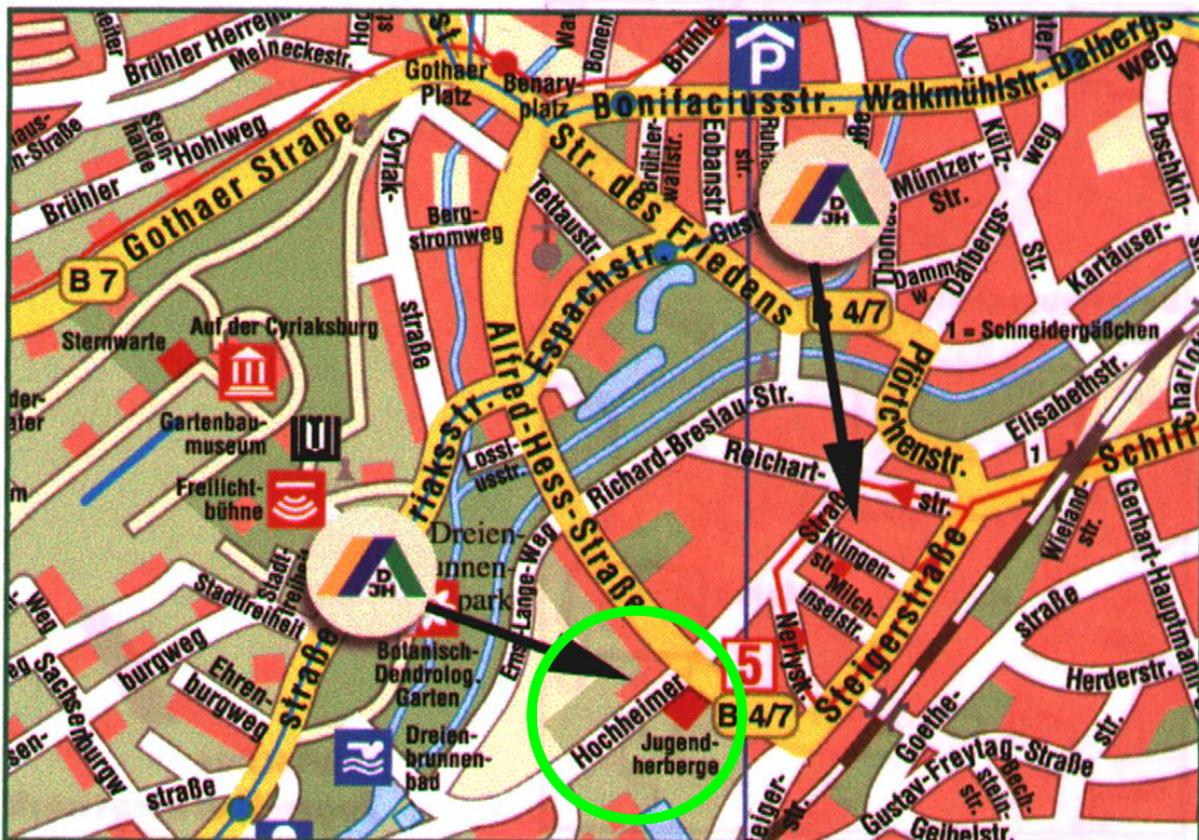
Eure gebuchten Unterkünfte während des Zwischenwettbewerbs befinden sich in folgender JH:

Jugendherberge „Hochheimerstraße“  
Hochheimerstr. 12  
99094 Erfurt  
Tel: 0361/5626705

Hier noch ein paar Hinweise für die **Anfahrt**:

Auto/Bus: A4 bis Erfurter Kreuz, auf die A71 bis Erfurt-Bindersleben, dort auf B7 Richtung Weimar, auf Hinweis Jugendherberge achten

Bahn: bis Hbf. Erfurt, von hier mit der Straßenbahnlinie 5 Richtung Steigerstraße und ca. 200m Fußweg zur JH



## Austragungsort

Der Zwischenwettbewerb an sich wird im Saal des Kresseparks Erfurt, Motzstraße 8, stattfinden. Der Saal befindet sich im Obergeschoss des Kressepark-Hauses. Der Kressepark ist in unmittelbarer Nähe der Jugendherberge und von dort aus in ca. 10min Fußweg zu erreichen.

## Ablaufplan

Um den Ablauf des Zwischenwettbewerbs so reibungslos wie möglich zu gestalten, gibt es einen verbindlichen Ablaufplan - wir behalten uns jedoch Änderungen in diesem vor.

### Freitag (14 – 22 Uhr)

Wir Organisatoren werden am Freitag gegen 14 Uhr anreisen und den Aufbau der Spielfelder beginnen. Wenn wir im Saal des Kresseparks sind, können die schon freitags anreisenden Teams den Saal benutzen. Der Saal wird ca. 22 Uhr verschlossen und ist somit von allen Teams zu verlassen.

### Samstag (9 – 24 Uhr)

- |     |                        |  |
|-----|------------------------|--|
| Von | 09.00 bis<br>13.30 Uhr | steht allen Teams der Saal zum <b>Basteln, Testen</b> usw. zur Verfügung. Während dieser Zeit könnt ihr nach eigenem Ermessen eine <b>Mittagspause</b> einlegen.   |
| Bis | 13.30 Uhr              | müssen alle sich alle Teams startklar im Saal befinden, da die <b>Auslosung der Reihenfolge</b> aller Teams für den <b>1. Wertungslauf</b> am Samstag stattfindet. Jedes Team muss damit rechnen, das erste zu sein! Teams, die zu dieser Zeit noch nicht eingetroffen sind, können nicht am Zwischenwettbewerb teilnehmen - die Anwesenheit zur Auslosung wird hiermit als Startvoraussetzung festgelegt. |
| Von | 14.00 bis<br>18.30 Uhr | werden die <b>1. Wertungsläufe</b> in der ausgelosten Reihenfolge <b>absolviert</b> . Wenn ihr ein Team findet, mit dem ihr gern die Reihenfolge tauschen wollt, könnt ihr das tun, Jedoch gelten Änderungen in der Reihenfolge nur unter unserer Absprache!   |
| Von | 18.30 bis<br>20.00 Uhr | ist Zeit für das <b>Abendessen</b> . Wir behalten uns vor, eine Reihenfolge festzulegen, wann welches Team essen gehen kann, da der Speisesaal der JH nicht allen Teams gleichzeitig Platz bieten kann.  |
| Ab  | 19.30 Uhr              | wird die <b>Teamreihenfolge</b> für die <b>2. Wertungsläufe</b> am Sonntag <b>ausgelost</b> . Bei dieser Auslosung werden wir gern eure Abreisewünsche mit berücksichtigen.  |
| Von | 20.00 bis<br>21.30 Uhr | findet in gemütlicher Runde eine kurze <b>Teamvorstellung</b> statt. Dazu hat jedes Team ca. 4min Zeit. Gebt uns Orgas und den anderen Teilnehmern einen kleinen Einblick in euer Team (Teamname, Herkunft, Teammitglieder) und erklärt kurz, wie ihr zum RoboKing gekommen seid und wie euer Roboter die Aufgabe lösen soll.  |
| Ab  | 22.00 Uhr              | werden wir den ersten Tag des Zwischenwettbewerbs <b>offiziell beenden</b> . Ab da haben alle Teams wieder Zeit zum <b>Basteln, Testen, Spielfelder nutzen</b> etc.  |
| Ab  | 24.00 Uhr              | wird der <b>Saal verschlossen</b> und muss von allen Teams verlassen werden.   |

### Sonntag (9 – 13 Uhr)

Am Sonntag beginnen die 2. Wertungsläufe um 9 Uhr. Gegen 13 Uhr werden diese zu Ende sein. Wenn euer Team beide Wertungsläufe absolviert hat, könnt ihr prinzipiell abreisen. Nach dem 2. Wertungslauf erhält jedes Team eine Teilnahmeurkunde. Mit Abschluss aller Wertungsläufe erfolgt eine Auswertung und Platzierung aller Teams. Diese wird nach dem Zwischenwettbewerb auch auf der Website von RoboKing zu finden sein. Für die drei besten Teams gibt es zusätzliche Urkunden.

## Wertungslauf

Jedes Team hat 2 Wertungsläufe zu absolvieren: einen am Samstag, den anderen am Sonntag. Bei diesen gelten die Regeln aus der Wettbewerbsdokumentation. Lest diese bitte noch einmal sorgfältig nach (Seiten 13 bis 18), denn hier findet ihr nicht alle Regeln vollständig aufgelistet.

Die Aufgabe beim Zwischenwettbewerb ist eine „abgeschwächte“ Variante der Finalaufgabe:

- jedes Team startet ohne Gegner und
- es werden die den Steinbrüchen zugewandten Wände der Schluchten entfernt.

**Start:** Eurer Roboter startet in einem Steinbruch/einer Abholstation eurer Wahl.

**Aufgabe:** Für euren Roboter gilt es, innerhalb von 7min so viele Steine wie möglich in beide Basen befördern und dabei den Hindernisparcours zu überwinden (Brücke, Schlucht, Wald). Für das Ablegen der Steine in den Basen ist es jedoch unüberwindbare Bedingung, vorher die oben genannten Hindernisse zu durchqueren!

Die aufgenommenen Steine dürfen in beiden Heimatbasen abgelegt werden, dabei gilt jedoch:

- graue Steine in die „grauen“ Basis,
- sandsteinfarbene Steine in die „sandsteinfarbenen“ Basis.

Farblich falsch abgelegte Steine zählen nicht!

**Punkteverteilung:** Es gibt vier mögliche Zustände, wo sich ein Klotz nach Spielende befinden kann. Danach werden entsprechende Punkte vergeben:

- innerhalb der oberen Basis 7 Punkte
- innerhalb der unteren Basis 5 Punkte
- in oder auf dem Roboter 2 Punkte
- außerhalb des Roboters und der Basen 0 Punkte

**Handeingriffe:** Jeder Handeingriff kostet euch 3 eurer bis dahin erreichten Punkte. Dabei werden wir jedoch keine Minuspunkte vergeben. Bedenkt bei Handeingriffen aber stets, dass 2 Eingriffe stärker wiegen, als 1 richtig abgelegter Stein!

**Endergebnis:** Für das Endergebnis von jedem Team werden die erreichten Punkte (abzüglich Handeingriffe) beider Wertungsläufe addiert.

Für den Fall, dass dabei Punktgleichstand unter mehreren Teams herrscht, zählen folgende Kriterien, die wir in der angegebenen Reihenfolge zur Entscheidungsfindung heranziehen:

1. die erreichten Punkte,
2. die Handeingriffe,
3. die Zwischendokumentation und der Eindruck der Schiedsrichter zu eurem Roboter und dessen Wertungsläufen.

Sollten Teams 0 oder weniger Punkte als Endergebnis haben, werden die Schiedsrichter ebenfalls eine Entscheidung unter zu Hilfenahme der Zwischendokumentation und den Wettbewerbseindrücken eures Roboters treffen.

## Mitbringen

Von jedem Team unbedingt mitzubringen sind folgende Dinge:

- **allgemeine Unterlagen** → Ohne diese könnt ihr keinen der bereitgestellten Tische benutzen, da diese unbedingt vor Verschmutzungen und Beschädigungen geschützt werden müssen.
- **Lötunterlagen** → Nur mit normalen Schutzunterlagen könnt ihr nicht auf den Tischen löten. Dazu müsst ihr eine separate Lötunterlage verwenden.
- **Steckdosenleisten** → Ihr müsst mindestens genauso viele freie Steckdosen zur Verfügung stellen, wie euer Team allein benötigt und noch *zusätzlich einen freien Steckerplatz* für den Anschluss eines anderen Teams.

Vergesst diese nicht und bedenkt auch selbst, was ihr sonst noch für eure Eigenversorgung braucht.

## Informationen

zur Jugendherberge

[http://www.djh.de/html/jugendherbergen/individual\\_jh.jsp?IDJH=141](http://www.djh.de/html/jugendherbergen/individual_jh.jsp?IDJH=141)

[http://www.djhtueringen.de/05\\_herbergen.php?h\\_name=Jugendherberge%20Erfurt&herbergs\\_id=30](http://www.djhtueringen.de/05_herbergen.php?h_name=Jugendherberge%20Erfurt&herbergs_id=30)

zum Kressepark

<http://www.kressepark-erfurt.de/index.html>

Wir wünschen euch viel Spaß und Erfolg beim Zwischenwettbewerb des RoboKing 2006!

Euer RoboKing-Orga-Team