

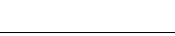
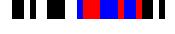
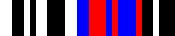
Zeichensatztabelle Code 128

Texte bzw. Zeichen in den Spalten Zeichensatz die mit <> eingeklammert sind beschreiben das interpretierte Zeichen und sind nicht das dekodierte Zeichen selber

Die Spalte Codewortelement ist immer eine Ziffernfolge bestehend aus 6 Ziffern. Jede Ziffer repräsentiert die Modulbreite eines Elementes. Es sind immer abwechselnd Striche und Lücke. Die erste Ziffer ist ein Strich. Jedes Zeichen besteht immer aus 3 Strichen und 3 Lücken und daher erfolgt die Darstellung mit 6 Ziffern. Da der Code 128 4 Modulbreiten kennt kann jede Ziffer nur die Werte 1, 2, 3 oder 4 haben. Die Summe muss immer 11 sein da ein Zeichen immer 11 Module breit ist.

Die Grafik zeigt das Zeichen im Code mit blauen Strichen und roten Lücken. Das alternierende Zebrastreifenmuster über dem Code zeigt das Modulbreitenraster an. Das Zeichen ist jeweils durch ein schwarz/gelbes Raster hervorgehoben. Die Grafik ist so gestaltet dass jedes Modul genau ein Pixel im Bild breit ist. Wenn Kantenglättungen und Bildoptimierungen benutzt werden (ist oft automatisch der Fall) wirken die Bilder etwas verschwommen. Jede Grafik beginnt mit einem Startzeichen. Danach folgt das Zeichenmuster des Codewortes und darauf folgt die Prüfziffer und das Stopnzeichen.

Codewort-nummer	Zeichensatz A	Zeichensatz B	Zeichensatz C	Codewort-element	Grafik
0	<Leerzeichen>	<Leerzeichen>	00	212222	
1	!	!	01	222122	
2	“	“	02	222221	
3	#	#	03	121223	
4	\$	\$	04	121322	
5	%	%	05	131222	
6	&	&	06	122213	
7	'	'	07	122312	
8	((08	132212	
9))	09	221213	

Codewort-nummer	Zeichensatz A	Zeichensatz B	Zeichensatz C	Codewort-element	Grafik
44	L	L	44	132131	
45	M	M	45	113123	
46	N	N	46	113321	
47	O	O	47	133121	
48	P	P	48	313121	
49	Q	Q	49	211331	
50	R	R	50	231131	
51	S	S	51	213113	
52	T	T	52	213311	
53	U	U	53	213131	
54	V	V	54	311123	
55	W	W	55	311321	
56	X	X	56	331121	
57	Y	Y	57	312113	
58	Z	Z	58	312311	
59	[[59	332111	
60	\	\	60	314111	

Codewort-nummer	Zeichensatz A	Zeichensatz B	Zeichensatz C	Codewort-element	Grafik
61]]	61	221411	
62	^	^	62	431111	
63	-	-	63	111224	
64	<NUL>	'	64	111422	
65	<SOH>	a	65	121124	
66	<STX>	b	66	121421	
67	<ETX>	c	67	141122	
68	<EOT>	d	68	141221	
69	<ENQ>	e	69	112214	
70	<ACQ>	f	70	112412	
71	<BEL>	g	71	122114	
72	<BS>	h	72	122411	
73	<HT>	i	73	142112	
74	<LF>	j	74	142211	
75	<VT>	k	75	241211	
76	<FF>	l	76	221114	
77	<CR>	m	77	413111	

Codewort-nummer	Zeichensatz A	Zeichensatz B	Zeichensatz C	Codewort-element	Grafik
78	<SO>	n	78	241112	
79	<SI>	o	79	134111	
80	<DLE>	p	80	111242	
81	<DC1>	q	81	121142	
82	<DC2>	r	82	121241	
83	<DC3>	s	83	114212	
84	<DC4>	t	84	124112	
85	<NAK>	u	85	124211	
86	<SYN>	v	86	411212	
87	<ETB>	w	87	421112	
88	<CAN>	x	88	421211	
89		y	89	212141	
90	<SUB>	z	90	214121	
91	<ESC>	{	91	412121	
92	<FS>		92	111143	
93	<GS>	}	93	111341	
94	<RS>	~	94	131141	

Codewort-nummer	Zeichensatz A	Zeichensatz B	Zeichensatz C	Codewort-element	Grafik
95	<US>		95	114113	
96	<FNC3>	<FNC3>	96	114311	
97	<FNC2>	<FNC2>	97	411113	
98	<SHIFT>	<SHIFT>	98	411311	
99	<CODE C>	<CODE C>	99	113141	
100	<CODE B>	<FNC4>	<CODE B>	114131	
101	<FNC4>	<CODE A>	<CODE A>	311141	
102	<FNC1>	<FNC 1>	<FNC 1>	411131	
103	<START A>			211412	
104	<START B>			211214	
105	<START C>			211232	
106	STOP			2331112	

Die Startzeichen A, B und C dürfen nicht als Datenzeichen verwendet werden. Eines der drei Zeichen ist immer das erste Zeichen und dieses zeigt an ob die folgenden Zeichen im Zeichensatz A, B oder C zu interpretieren sind.

Die Zeichen CODE A, CODE B und CODE C sind immer innerhalb des Codes zu finden. Diese Zeichen weisen den Dekoder an die Interpretation auf den jeweiligen Zeichensatz A, B oder C zu ändern. Der Dekoder liefert daher für diese Umschaltzeichen kein Zeichen.

Das letzte Datenzeichen hat den Codewortwert 102. Da das erste Codewort den Wert 0 hat und nicht 1 hat der Code 128 103 Datenzeichen.

Das Stopnzeichen hat immer einen Balken mehr als alle anderen Zeichen (13 Module breit). Der

Codewortwert 106 wurde ergänzt. In der Norm ISO/IEC 15417 hat das Stopnzeichen keinen Codewortwert.

Die Prüfziffer ist immer ein Codewort mit den Werten von 0 bis 102. Die Prüfziffer wird normalerweise vom Dekoder nicht mit übertragen sondern nachgerechnet und wenn die gelesene Prüfziffer mit der nachgerechneten Prüfziffer nicht übereinstimmt liefert der Dekoder kein Ergebnis.